

Peter

Ivo

Rob



Is dit driekoppige monster in staat
Teijo van zijn titel te beroven ???



Hèhè, de inmiddels reeds befaamde voorrondes in Groningen zijn weer in volle hevigheid gestreden en vormden ongetwijfeld het dippy-spektakel van de afgelopen maand! Peter Aars, Ivo Bouwman en bovengetekende konden zich hierbij door alle diplomatieke stormen heen het beste overeind houden en wisten zich aldus van een plaats voor de NK dippy-finale in december te verzekeren. Dit heeft hen dus de twijfelachtige eer opgeleverd om de scherpe degens met Tering-Teijo te mogen kruisen en hem het vuur weer zéér na aan de schenen te mogen leggen. De betrokken heren kennende moet deze dankbare taak hen wel zijn toevertrouwd... Dus Teijo, maak je borst alvast maar nat, mien jong!!!

Een opvallend verschijnsel vond ik dat vrijwel elke Duitsland-speler met F Kie-Den opende om de situatie rond de Balkan ten gunste van Oostenrijk te kunnen controleren, maar daarmee de kans op 3 builds in 1901 verminderde. Mijns inziens lijkt dit verschijnsel op een kwalitatieve toename van het spelpeil van de dippy-spelers te wijzen: men houdt meer de strategische situatie over het hele bord dan zijn eigen directe materiële belangen in het oog. Het volledig verslag over deze voorronde vormt het hoofdartikel.

Een tweede artikel verschijnt weer van de (stevige) hand van Oom Wim die voor onze Dungeon & Dragons-liefhebbers het verschijnsel 'Boggy' aan een scherpe analyse onderwerpt. 'Boggies' zijn, zoals de liefhebber inmiddels wel begrepen heeft, tamelijk vervelende wezens waar het boekje 'Bored of the Ring' (een persiflage op 'In de Ban van de Ring') de inspiratiebron voor vormde. Tesamen met een aantal andere D&D-fanaten probeert Jan Herman de 'boggy' nu tot een nieuw D&D-karakter te ontwikkelen om zo het spelen van D&D nog verder te verlevendigen. Het 'alignment' (levensinstelling) van de karakters die Jan Herman zelf bij voorkeur speelt, zal nu voor de lezer wel duidelijk zijn...

Ook weer een aflevering van 'Beste Bruten' die ditmaal vrijwel uitsluitend uit een dialoog tussen Jaap Jacobs en Jan bestaat die we u niet graag willen onthouden... En bovendien weer eens een 'Stab van de Maand', ditmaal van Teijo die z'n vak nog niet schijnt te zijn verleerd...

Om nog even op het verschijnsel Oom Wim terug te komen, hiermee lijkt in 'Brutus' definitief een nieuwe trend te zijn ingezet, namelijk om meer aandacht te gaan besteden aan spelen die meer in de fantasy-sfeer liggen, aan pretspelen als 'Snit's Revenge' dat deze maand van start gaat, 'Vain Rats' (een dippy-variant) en wie weet nog meer. Buiten het directe diplomacy-gebeuren dus. Waar dit allemaal toe leiden zal...

WACHTLIJSTEN:

WE@DBOX (GM Rob vd Burg): Wim Oldenburger, nog 3.

DIPLOMACY (GM Guus Lobach): Geen, nog 7.

STAB (GM Guus Lobach): Harry van de Laan, Heino Koning, Chris Frowein, Wim Oldenburger, nog 3.

MACIAVELLI (GM Rob van der Burg): Jan Herman Veldkamp, Guus Lobach, nog 6.

VAIN RATS (GM Jan Feringa): Harry van de Laan, Wim Oldenburger, nog 5.

SOPWITH (GM ?): Geen, nog 6.

SNITS' REVENGE (GM Jan Feringa): Wally Koster, nog 4.

Voorkeurslijsten bij de respectievelijke GM's inleveren!

ABONNEMENTSGELDEN:

Brutus kost 5 ct. per pagina plus eventuele portosten. De volgende personen dienen op korte termijn geld over te maken op Guus' girorekening 1929742: Peter Vader, Arthur Bolder, Barteld Braaksma, Marc Le Clerq, Niek van Diepen, Peter Dols, Jochem van Hal, Gerrit-Jan Hondelink, Theo Nieuwenhuizen, Frits Schalijs, Teun Spaans, Ynte Visser, Remco Zuidervliet.

Zondagavond 22.55. Onder het genot van een heerlijk glaasje Sake beginnen we aan de brievenrubriek. Ditmaal een lange brief van de 'angry young man' van het Nederlandse Diplomacy-wereldje, Jaap Jacobs.

Jaap: Jouw definitie van dropouts bevalt me niet helemaal, omdat volgens die definitie iemand die na één NMR tegen de GM zegt er mee op te houden, geen dropout is. Mijn omschrijving is deze: "Iedere speler die een begonnen spel niet tot het einde of tot de eliminatie van zijn land uitspeelt, is een dropout, tenzij de speler de GM vantevoren op de hoogte stelt van zijn voornemen uit het spel te stappen, zodat zonder tussenliggende NMR's een vervanger gevonden kan worden". Wat denk je daarvan?

Jan: Lijkt me aardig, maar om de consequenties ervan in de postale ratinglijst te verwerken moet je de GM's van allerlei ouwe spelletjes achterna gaan zitten en op hun geheugen afgaan.

Jaap: Het beste lijkt me om een wijziging (bij voorkeur met terugwerkende kracht) op de spelgroepsvergadering in September op de agenda te zetten. Het DUCOSIM-bestuur heeft een voorstel van Rian aangenomen, wat ervoor moet zorgen dat alle abonnées van de Dippybladen voortaan gratis toegang hebben tot de DUCOSIM-Conventies. Dat zal, hoop ik, wat bezwaren tegen finale's en vergaderingen op conventies wegnemen,



Het Calhamer Tournament System heeft uitstekend gefunctioneerd. De parameters leken mij uitstekend. De kwaliteit van sommige spelen was door beginnende spelers wel erg laag, hetgeen sommige uitslagen wat flatteerde (de 15 sc's van Peter op de eerste dag bv.)

Jan: Een merkwaardig voorbeeld. De beruchte Martin van Hal in Engeland en ene Jacobs in Duitsland hadden dit toch moeten weten te verhinderen. Je zegt zelf altijd dat je beginners er niet af moet hakken, maar manipuleren. Dat is je bij AUS en TUR in die partij blijkbaar niet al te best gelukt en Peter heel wat beter.

Jaap: Heb jij bij Rob de laatste tijd iets van verminderd enthousiasme voor Diplomacy gemerkt? Tijdelijke inzinking?

Rob: Ik wel! Ik ben bezig met onder andere het schrijven van een boek om me als een soort Baron von Münchhausen aan de oren van mijn paard uit het moeras van de werkeloosheid omhoog te trekken. Diplomatieke middelen hebben in een dergelijke situatie weinig baat, vrees ik...

Jaap: Vreemd dat Guus zo laag eindigde op de voorronde. Evenals de heren van Hal. De mensen bovenaan waren de gewone mensen. De eerste vijf waren ook de eerste vijf van de eerste dag. Een "bewijs" voor mijn stelling dat de uitmoording van Han Wienbelt door Teijo vorig jaar slechts "toeval" was en de voorzichtigheid van allerlei mensen afgelopen October misplaatst?

Jan: Een goed resultaat op de eerste dag hoeft niet per sé eliminatie op de volgende dag te betekenen, maar is wel een extra argument voor medespelers om in onderhandelingen tegen de persoon te gebruiken die het de vorige dag zo goed gedaan heeft. De loting van de tweede dag is daarom zo belangrijk voor de winnaars van de eerste dag. Als je Austria loot ben je de sigaar.



Jaap: De publiciteit rond de spelgroep heeft er in ieder geval toe geleid dat Louis de Koning zich als lid heeft opgegeven. Ik vind het wel noodzakelijk dat men zich persoonlijk opgeeft. Aan publieke aankondigingen heb ik geen boodschap.

Teijo: Ik vind het slap gelul, maar als je dat zo graag wilt, zal ik je wel een briefje sturen, evenals mijn moeder.

Vijfendertig mensen kwamen op 11 en 12 februari naar Groningen om te proberen zich voor de finale Diplomacy te plaatsen. Het is goed te weten dat zo veel mensen in december tegen mij uit willen komen.

Eén van de deelnemers werd op het laatste moment nog bereid gevonden op zaterdag in te vallen voor iemand die niet op kwam dagen. Bedankt Erik voor het invallen! Toen deze moeilijkheden opgelost waren, werd de toeschouwers eindelijk waar voor hun geld gegeven.

Op alle borden werd er op zaterdag fris en vrolijk gehakt. Verdwenen waren de scrupules van het vorig jaar: Mensen schaamden zich er niet voor groot te worden en stabden links en rechts, liefst tegelijk. Zo werden er 10 eliminaties genoteerd en werd de hoogste score van het weekend ook op zaterdag gehaald:

Peter Aars scoorde met Rusland 15 supplycentra.

Toch bleken sommige mensen het Calhamersysteem niet te begrijpen. Hauke Jansen en Frank Mulder waren een paar belangrijke voorbeelden: Zij weigerden elkaar te stabben en zo minimaal 2 Calhamerpunten erbij te pakken.

De zondagpartijen moesten de beslissing gaan brengen. Weer moest er op het laatste moment twee vervangers worden gezocht. Bert en Bas ook bedankt voor het komen.

De favorieten van de dag ervoor werden hard aangepakt, op Peter en Heino na, die het geluk hadden naast elkaar in de partij te zitten. Ivo en Rob liepen beiden tot 1903 mopperend rond en gingen al vroeg aan het bier. Maar beiden wisten er zich er weer bovenop te knokken en hadden toen ineens weer kansen op een finaleplaats.

Voor het laatste jaar was de spanning om te snijden: de finaleplaatsen van Ivo en Peter waren bijna zeker, maar voor de derde plaats kwamen nog een vijftal mensen in aanmerking. De spontane hulp, die Ivo van Martin van Hal kreeg, wilde Hans Vijlbrief ook aan Frank Mulder geven. De andere mensen in dat spel staken daar echter een stokje voor en gaven Jos Krijnen nog een supplycenter extra. Netto resultaat was dat Frank evenveel Calhamerpunten hield. Tot het laatst bleef het onzeker wie de finale als derde zou halen. Jan Feringa, Heino Koning en Paul Michel strandden op het laatste moment. Rob van der Burg knokte zich op het laatste moment naar 7 supplycentra en had zo 1 Calhamerpuntje meer dan Frank. Als Frank op zaterdag maar gestabd had

Al met al werden er door het Calhamersysteem en door het tweemaal tot 1907 spelen aanzienlijk interessantere partijen dan het vorige jaar. Naar mijn mening plaatsten zich dan ook de meest attractieve spelers. Dat belooft wat voor de komende finale.

De voorrondes in Groningen

Peter Aars

Ha, ik had Rusland, een land met vele uitbreidingsmogelijkheden geloot. De Turk (Chris Rossing) kwam meteen op me af met de mededeling dat hij me dit keer goed in de gaten zou houden (Dit naar aanleiding van de voorrondes in Leiden?).

Jaap begon iedereen te waarschuwen tegen een op handen zijnde samenwerking tussen Hans Vijlbrief (ITA) en Martin van Hal (ENG). Deze twee heren stonden dan ook al verdacht lang samen te praten voor de aanvang van de partij. Vandaar ook mijn licht-noordelijke opening A Mos-StP. Verder stond voor mij vast dat de Turk er zo snel mogelijk af moest. Al snel knokte ik op alle fronten. Ik zat in 1902 te 'knoeien' in Scandinavië, het zuiden en liep ik in de lente Sil en Den binnen.

Mijn samenwerking met AUS verliep prima. Ik heb nog overwogen Gerrit-Jan in voor mij slechtere tijden te vragen mijn zetten als laatste voor te lezen met eventuele, voor mij, gunstige wijzigingen. Deze truuk bleek echter niet nodig. We rolden Chris Rossing op (exit '04) en alles verliep

voorspoedig. Niemand keerde zich tegen me. Martin was met handen en voeten aan me gebonden. Erik Warmelink (FRA) wilde me wel aanpakken maar kon me niet bereiken. Het arme Duitsland zat er tussen...





Ik wachtte met mijn stab op Oostenrijk omdat ik dan iedereen tegen me verwachtte, gezien de strafpunten die ze dankzij me zouden krijgen.

In 1906 toch maar samen met Italië Oostenrijk gepakt die hierdoor hard achteruitging (van 9 naar 5). Als ik in de slotfase niet een aantal schrijffouten had gemaakt was ik waarschijnlijk geëindigd met nog meer sc's. Toch had ik gezien het Calhamer systeem nooit gedacht op 15 te eindigen. Zoiets laat je toch niet toe. Met mijn 6 sc meer dan nummer 2 had ik wel 15 cp méér dan diezelfde no. 2. Een stevige basis voor de tweede dag.

Met Italië de tweede dag wist ik in ieder geval dat ik er niet meteen afge-mept zou worden. Mijn grootste zorg waren de vloten van de Turk (Erik Joustra), dus leek een samenwerking met Oostenrijk wederom het beste voor mij. Heino (FRA) en ik kwamen tot een soort 'met-rust-laten-overeenkomst'. De mensen in deze partij snapten het Calhamer systeem wel en iedereen werd nauw-keurig in de gaten gehouden. Op de Balkan werd flink gehakt en ook door ENG, GER en FRA in het westen. Anky Verhaart bleek alleen kneedbaar door Erik Joustra (TUR) waardoor het gevecht tegen TUR en RUS zeer moeilijk verliep. Ronald Kiel (AUS), Bas ter Balkt (GER) (bedankt voor het invallen) en ikzelf stonden in 1906 op 7. Tot in het laatste seizoen was het niet duidelijk wie deze partij zou winnen. Tot m'n grote verbazing werd ik het zelf. Ik wist Ronald nog de BLA op te praten zodat ik in Con terecht kwam. In de herfst van 1907 zou ik hem naar Ank steunen. Dat deed ik dus niet omdat Erik Joustra het niet verdiende geëlimineerd te worden. Dankzij m'n twee overwinningen had ik ondanks een gelijk aantal sc's 2 cp's meer dan Ivo. Te-recht uiteraard!

Jan Feringa:

De eerste partij begon al zeer merkwaardig, toen Wim Oldenburger zich had verslapen. Hij viel France telefonisch aan door F' Lon-ENC te spelen en stapte toen in zijn kleren en de bus. Veel baat had hij er niet bij, want datzelfde France rolde hem langzaam maar zeker op.

Op de Balkan was al vlotjes een algemene knokpartij ontstaan, waarbij Turkey wat al te veel op de solidariteit van Russia vertrouwde. Roel werd hiervoor gestraft doordat Erik alle Turkse homecentres annexeerde.

Italy vermaakte zich met wat rondvaarwerk rond IOS en het binnenlopen van München op een moment dat Germany dat nou nèt niet kon gebruiken. Roland's winstkansen waren hiermee in één klap in rook opgegaan en Jan Haveman profiteerde hier goed van.

Samen met Germany pakte ik nog even Warschau en Moskou van Russia af, want door de consumptie van Turkse s.c.'s begon deze een kan-didaat voor de overwinning te worden.

Dit was een spel waaraan te zien viel dat het Calhamer Systeem een vooruitgang is.

Bovendien weet Roel nu dat je als Turk de Black Sea moet pakken zodra je daar de kans toe hebt, boze Russen of geen boze Russen.



In mijn tweede partij werkten England, Germany en France drie seizoenen samen, waarna -uiteraard- in Fall '02 Germany gestabt werd.

De andere spelers waren écht bang voor een langdurig westelijk verbond en zetten hun stekels op. Hierdoor kreeg Turkey de kans om na 1902 flink te groeien.

France en England probeerden elkaar ettelijke malen te verneuken, maar Harry en ik kennen el-kaar blijkbaar iets te goed.

France en Austria pakten tussen de bedrijven door Italy en het wachten was op een Turkse stab richting Austria. Die dekselse Marcel wachtte tot Fall '06 met zijn aanval en wist het spel door een goed genomen gok met 11 s.c.'s te winnen. Hiermee werd hij zesde in de eindrang-schikking.

Ondergetekende werd door Harry, die zelf op 7 eindigde, op 10 s.c.'s gehouden.

Een authentieke rauspartij, ook wel eens leuk, behalve voor de kansloze slachtoffers.



Dit jaar 35 dippy-spelers die aan 5 borden om een plaats in de finale strenden. Een groei met één bord in vergelijking met de voorronde van vorig jaar dus. Als dit zo doorgaat, kon de "Walrus" binnen enkele jaren wel eens te klein voor ons worden.

In mijn eerste partij speelde ik AUS met als burens Paul Michel(ITA), "Stabby" Harry vd Laan(TUR) en de voor mij onbekende Ronald Kiel(RUS). Na wat aanvangsmoeilijkheden waardoor ik na 1901 op m'n beginaantal bleef staan kwam er een echte Key-Lepanto op gang. Deze bleek goed te zijn voor één centrum per jaar, waarbij zowel de Oostenrijkse als Italiaanse posities steeds rooskleuriger werden. Door wat gekonkel kon het gevaar van een Engelse of Duitse overwinning tijdig worden tegengegaan, zodat het uiteindelijk tussen AUS of ITA ging. In deze fase van de partij ondernam ik een poging om ITA onopvallend Bul afhandig te maken door F Gre-Bul en A Rum-Bul met hem af te spreken, hetgeen tot een zogenaamde "stand-off" op Bul zou leiden om een Turkse vloot de kans op Bul te ontnemen.

Doordat ik bij F Gre-Bul de kust niet noemde, hoopte ik dat deze order ongeldig zou worden verklaard, waardoor A Bul-Rum gewoon zou doorgaan.

Dit werd echter niet opgemerkt waardoor het tot m'n teleurstelling als een echte "stand-off" werd geïnterpreteerd. Nu bleek een klein nadeel van het systeem dat de zetten door medespelers in plaats van door een onafhankelijke GM werden voorgelezen. Nu was er niemand tot wie ik me kon wenden zonder Paul argwanend te maken dat het geen "ongelukje" was geweest...

Later werd dit manko echter rijkelijk beloond. In een goksituatie had ik mijn zetten gewijzigd waardoor een gok leek mis te gaan... Wat gebeurde er nu? ENG vergat een kust te vermelden waardoor een gesteunde aanval richting StP misliep, GER speelde tegen de afspraak in een leger richting War terwijl ik hem tot mijn eigen verbazing "stand-off" hield. Ik snapte er niets van. Ik had A Lvn-War toch veranderd in A Lvn S A StP ~~xxx~~? Dit bleek te kloppen. Ik had dit inderdaad veranderd, maar bij mijn lente-zetten in plaats van bij mijn herfstzetten zonder dat ik dit zelf in de gaten had...

Doordat ENG bovendien nog zo vriendelijk was om ITA Por afhandig te maken eindigde ik nu op 11 en Paul op 9 centra. Vrouwe Fortuna was me niet ongunstig gezind geweest...

Zo ook tijdens mijn tweede partij van deze voorronde. Nadat ik me tot en met 1904 als FRA tot het uiterste had moeten verdedigen tegen alweer Paul Michel (GER) (die nu duidelijk op wraak belust was en onze vruchtbare samenwerking van de vorige dag totaal vergeten leek te zijn), Lex Pater(ITA) (die ook nog serieuze kansen had om zich in de finale te plaatsen) en Roel Panjer(ENG) (die wellicht vanwege een voorronde partij van vorig jaar nog een hartig apeltje met me meende te moeten schillen), was Jaap Jacobs(AUS) tot toppunt van ellende ook nog met z'n vlootje naar LYO komen varen. De val van Spanje leek niet meer te vermijden. Weer brachten de kusten, ditmaal van Spanje dus, de gewenste uitkomst. Roel speelde F MAO-Spa(sc) terwijl Jaap F LYO S (E) F MAO-Spa(nc) had opgeschreven, waardoor ik Spa dus behield. Inmiddels was het geduld van zowel Paul als Roel eindelijk eens opgeraakt en probeerden ze elkaar om het hardst te "stabben", terwijl ik me eindelijk eens aan ENG te goed kon doen... Weer had Paul me gesteund, weer was ik dankzij hem 2 (Engelse) centra rijker geworden, terwijl hem dit netto niets had opgeleverd. Jaap was dankzij een voorspoedig lopende Key-Lepanto met Lex tot grote afmetingen uitgegroeid, en daardoor het grootste gevaar op het bord geworden. Gelukkig leidde dit de aandacht zoveel van me af dat ik nu geleidelijk kon groeien. Eén gevaar moest nog worden gekeerd: Paul Michel leek plotseling te zullen winnen en was opeens een serieuze konkurrent voor een finaleplaats geworden. Peter Aars leek niet meer buiten de finale te houden in een andere partij, evenals Ivo Bouwman in zijn partij. Had ik nog kansen, dan was het op een derde plaats. Hetgeen dankzij Jaap's succesvolle overname van Mun van Paul en mijn eigen inspanningen uiteindelijk net lukte! Dit jaar wéér dus in de finale, het wordt wel elk jaar moeilijker...

De kusten van Bul, Spa en StP hebben wel een zeer merkwaardige rol gespeeld.

Groningen, 11-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Jan Feringa	4	5	7	6	7	7	7
ENG Wim oldenburger	4	4	3	2	1	-	-
FRA Jan Haveman	5	5	6	6	7	9	9
GER Roland Bakker	5	6	5	7	7	6	6
ITA Dennis Kooper	4	5	5	4	4	5	5
RUS Erik Joustra	6	5	5	5	5	7	7
TUR Roel Panjer	4	4	3	4	3	-	-

Groningen, 11-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Rob v/d Burg	3	4	5	6	7	9	11
ENG Marc le Clercq	4	6	7	7	7	5	6
FRA Anky Verhaart	4	5	5	6	6	6	3
GER Marcel Vink	5	6	6	5	5	4	5
ITA Paul Michel	5	4	5	6	7	9	9
RUS Ronald Kiel	5	3	3	1	1	1	-
TUR Harry v/d Laan	4	6	3	3	1	-	-

Groningen, 11-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Chris Frowein	4	4	5	5	6	7	8
ENG Ivo Bouwman	4	7	8	9	9	10	12
FRA Jochem van Hal	6	6	7	6	4	3	2
GER Jos Krijnen	5	5	4	4	4	3	-
ITA Erik Smidt	5	5	3	3	2	-	-
RUS Marcel Greuter	4	2	1	-	-	-	-
TUR Heino Koning	4	4	6	7	9	11	12

Groningen, 12-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Guus Lobach	5	4	2	2	1	1	1
ENG Dennis Kooper	5	5	3	3	4	5	4
FRA Wally Koster	5	4	6	6	7	7	8
GER Chris Frowein	5	7	7	6	4	2	2
ITA Marc le Clercq	4	5	6	5	5	3	-
RUS Martin van Hal	5	6	7	8	8	8	8
TUR Ivo Bouwman	4	3	3	4	5	8	11

Groningen, 12-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Jaap Jacobs	5	5	6	6	10	9	9
ENG Roel Panjer	4	4	5	6	4	1	1
FRA Rob v/d Burg	4	5	5	5	6	6	7
GER Paul Michel	5	6	6	7	7	10	8
ITA Lex Pater	4	4	5	6	6	7	7
RUS Peter Mulder	5	6	4	2	-	-	-
TUR Wim Oldenburger	4	4	3	2	1	1	2

Groningen, 12-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Hans Vijlbrief	5	5	5	6	7	7	7
ENG Chris Rossing	4	6	4	4	3	3	2
FRA Jos Krijnen	5	5	6	7	8	9	11
GER Bert Hepping	5	5	5	6	6	5	1
ITA Redmer Alma	4	5	5	2	-	-	-
RUS Frank Mulder	5	5	6	6	7	7	10
TUR Roland Bakker	4	3	3	3	3	1	3

Groningen, 11-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Gerrit-J.Hondelink	5	6	7	8	9	5	3
ENG Martin van Hal	4	4	4	3	3	6	5
FRA Erik Warmelink	6	6	5	6	5	3	2
GER Jaap Jacobs	5	4	3	1	1	1	-
ITA Hans Vijlbrief	4	4	5	5	6	7	9
RUS Peter Aars	6	7	8	11	10	12	15
TUR Chris Rossing	4	3	2	-	-	-	-

Stijlvolle overwinningen

Groningen, 11-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Redmer Alma	5	5	5	6	4	3	3
ENG Wally Koster	3	3	1	-	-	-	-
FRA Frank Mulder	5	6	7	8	9	10	11
GER Hauke Jansen	5	6	7	8	9	10	11
ITA Peter Mulder	3	4	4	3	2	1	-
RUS Guus Lobach	5	5	5	4	2	2	1
TUR Lex Pater	4	5	5	5	8	8	8

Groningen, 12-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Hauke Jansen	4	5	5	7	8	6	5
ENG Jan Feringa	5	5	6	6	7	10	10
FRA Harry v/d Laan	5	6	6	7	8	7	7
GER Gerrit-j.Hondelink	5	5	3	2	2	-	-
ITA Jan Haveman	4	4	4	3	-	-	-
RUS Jochem van Hal	5	4	4	2	1	1	1
TUR Marcel Vink	4	5	6	7	8	10	11

Groningen, 12-2

1907	01	02	03	04	05	06	07
AUS Ronald Kiel	5	5	5	5	6	7	6
ENG Erik Warmelink	4	5	5	5	5	6	6
FRA Heino Koning	5	5	6	6	6	5	5
GER Bas ter Balkt	6	6	6	6	7	7	7
ITA Peter Aars	4	4	5	6	6	7	8
RUS Anky Verhaart	5	5	4	4	3	1	1
TUR Erik Joustra	4	4	3	2	1	1	1



aan voet Martini

DE RACE NAAR DE FINALE

Om de lezers een indruk te geven van de spanning tijdens de voorronden, vooral in de laatste rondes, volgt hier een toernooiverslag. CP staat voor het totaal aan Calhamerpunten, die iemand tot dan gehaald had, SP is het totaal aan s.e.'s.

	zaterdag								zondag											
	01	02	03	04	05	06	07	CP	01	02	03	04	CP	05	CP	06	CP	07	CP	SP
1. Peter Aars	6	7	8	11	10	12	15	27	4	4	5	6	43	6	43	7	44	8	47	23
2. Ivo Bouwman	4	7	8	9	9	10	12	22	4	3	3	4	34	5	37	8	40	11	45	23
3. Rob v/d Burg	3	4	5	6	7	9	11	23	4	5	5	5	38	6	37	6	37	7	39	18
4. Frank Mulder	5	6	7	8	9	10	11	21	5	5	6	6	37	7	38	7	37	10	38	21
5. Heino Koning	4	4	6	7	9	11	12	22	5	5	6	6	38	6	38	5	37	5	37	17
6. Marcel Vink	5	6	6	5	5	4	5	12	4	5	6	7	29	8	30	10	32	11	35	16
7. Jan Feringa	4	5	7	6	7	7	7	16	5	5	6	6	32	7	33	10	36	10	33	17
Hauke Jansen	5	6	7	8	9	10	11	21	4	5	5	7	38	8	39	6	35	5	33	16
Paul Michel	5	4	5	6	7	9	9	16	5	6	6	7	35	7	31	10	38	8	33	17
10. Lex Pater	4	5	5	5	8	8	8	15	4	4	5	6	31	6	29	7	30	7	31	15
11. Hans Vijlbrief	4	4	5	5	6	7	9	12	5	5	5	6	28	7	29	7	28	7	26	16
12. Dennis Kooper	4	5	5	4	4	5	5	14	5	5	3	3	23	4	26	5	29	4	25	9
13. Roland Bakker	5	6	5	7	7	6	6	15	4	3	3	3	24	3	24	3	24	3	24	9
14. Jos Krijnen	5	5	4	4	4	3	-	0	5	5	6	7	17	8	20	9	21	11	23	11
Martin v Hal	4	4	4	3	3	6	5	8	5	6	7	8	28	8	28	8	26	8	23	13
16. Jan Haveman	5	5	6	6	7	9	9	21	4	4	4	3	30	-	21	-	21	-	21	9
Jaap Jacobs	5	4	3	1	1	1	-	0	5	5	6	6	16	10	22	9	17	9	21	9
Erik Warmelink	6	6	5	6	5	3	2	5	4	5	5	5	20	5	20	6	21	6	21	8
19. Chris Frowein	4	4	5	5	6	7	8	14	5	7	7	6	30	4	26	2	20	2	20	10
20. Erik Joustra	6	5	5	5	5	7	7	16	4	4	3	2	22	1	19	1	19	1	19	8
21. Ronald Kiel	5	3	3	1	1	1	-	0	5	5	5	5	15	6	16	7	17	6	16	6
22. Wally Koster	3	3	1	-	-	-	-	0	5	4	6	6	16	7	17	7	17	8	15	8
23. Harry v/d Laan	4	6	3	3	1	-	-	0	5	6	6	7	17	8	18	7	15	7	14	7
24. Marc le Clercq	4	6	7	7	7	5	6	13	4	5	6	5	28	5	28	3	22	-	13	6
25. Anky Verhaart	4	5	5	6	6	6	3	9	5	5	4	4	21	3	18	1	12	1	12	4
26. Jochem v Hal	6	6	7	6	4	3	2	6	5	4	4	2	12	1	9	1	9	1	9	3
Redmer Alma	5	5	5	6	4	3	3	9	4	5	5	2	15	-	9	-	9	-	9	3
28. Wim Oldenburger	4	4	3	2	1	-	-	0	4	4	3	2	6	1	3	1	3	2	6	2
Guus Lobach	5	5	5	4	2	2	1	3	5	4	2	2	9	1	6	1	6	1	6	2
Gerrit-J. Hondelink	5	6	7	8	9	5	3	6	5	5	3	2	11	2	12	-	6	-	6	3
Chris Rossingh	4	3	2	-	-	-	-	0	4	6	4	4	12	3	9	3	9	2	6	2
32. Roel Panjer	4	4	3	4	3	-	-	0	4	4	5	6	16	4	12	1	3	1	3	1
33. Peter Mulder	3	4	4	3	2	1	-	0	5	6	4	2	6	-	0	-	0	-	0	0
- Erik Smidt	5	5	3	3	2	-	-	0												0
- Marcel Greuter	4	2	1	-	-	-	-	0												0
- Bas ter Balkt									6	6	6	6	16	7	19	7	17	7	17	7
- Bert Hepping									5	5	5	6	16	6	16	5	14	1	3	1

Groningen, 10-2
1905

1. Wally Koster(E)	8
2. Rinus Spit(T)	7
3. Marc le Clercq(F)	6
4. Jan Haveman(G)	4
Bert Hepping(R)	4
6. Bas ter Balkt(A)	3
7. Erik Warmelink(I)	2

Leiden, 28-1
1907

1. Hans Vijlbrief(E)	9
2. Martin van Hal(G)	8
3. Ivo Bouwman(T)	7
4. Frank Mulder(R)	5
5. Tomas Dokoupil(I)	3
6. Jochem van Hal(A)	1
Patrick van der Valk(F)	1

Leiden, 4-2
1904

1. Jochem van Hal(R)	11
2. Paul Meerts(F)	6
Patrick van de Valk(I)	6
4. Erik Joustra(E)	4
Sander Kroese(G)	4
6. Martin van Hal(A)	3
7. Jaap Jacobs(T)	exit 04

Rijswijk, 19-2
1905

1. Hauke Jansen(R)	11
2. Roland Bakker(F)	10
3. Marcel Vink(I)	8
4. Remco Zuidervliet(G)	3
5. Jaap Jacobs(A)	2
6. Ivo Bouwman(E)	exit 05
7. Tom Mendel(T)	exit 04

Bodegraven 25-2
1906

1. Lex Pater(G)	12
2. Erik Joustra(A)	8
3. Edwin Luttik(I)	7
4. Rik vd Lans(R)	3
Xander Luttik(T)	3
6. Martin van Hal(E)	1
7. Wilbert Maurits(F)	exit 06



UIT DEN VERHALENTROMMEL VAN OOM WIM

BOGGIES DO IT FROM BEHIND



This time I present the 1st, 2nd and maybe (I don't know if I'll be able to finish them in time) the 3rd level tricks for Boggies. For an explanation of the way in which the Tricks are presented see the AD&D Players' Manual.

FIRST LEVEL TRICKS:

OOM WIM'S BOGGIE TRICKS(1ST LVL)

ATTRACTIVE PURSE

Level:I
Range:9"
Duration:1-4 Rounds
Area of Effect:Sight

Components: M
Casting Time:1 segment
Saving Throw:Neg.

Explanations/Description: By doing this trick the boggie will fascinate all creatures able to see the purse who fail their Saving Throw. This Saving Throw is made as on Will-based Spells. Creatures fascinated will frantically try to pick up the purse. This fascination will end after 1-4 rounds. If fascinated creatures are attacked or in any other way awakened the fascination will end prematurely.

Material components are a purse and a small string.

BALANCING BUCKET

Level:I
Range:0
Duration:until it comes down
Area of Effect:1 door

Components: M
Casting Time:1 round
Saving Throw:None

Explanation/Description: When doing this trick the boggie balances a bucket on a door just open. Unsuspecting creatures always catch the bucket on their head. If precautions are taken the bucket will be found. The bucket can contain tar, water etc.

Material components are a bucket and what you want to put in.

BANANA SKIN

Level:I
Range:0
Duration:max. of 3 weeks
Area of Effect:3"x3"

Components: M
Casting Time:3 segments
Saving Throw:Neg.

Explanation/Description: When doing this trick the boggie drops the skin of a banana. Unsuspecting creatures passing less than 2" from the skin must make a Saving Throw on dexterity. If they fail they fall. Running or charging creatures save at -2.

Note: The special positioning of the banana skin gives it such a good chance. After 3 weeks the skin will have decomposed.
material needed: 1 banana skin.

Damage depends on the kind of armor-worn. Possible damage is 2 points + 1 point per 10 pound of armor. E.g. if you wear a Plate Mail the possible damage is $2+(50/10)=7$. So you have to throw a D7 for damage.

1 GP weighs 0.1 pound

FRAUD PRESENT

Level:I
Range:0
Duration:Instantaneous
Area of Effect:One creature

Components: V,S,M
Casting time: 2 segments
Saving Throw:Neg.

Explanation/Description: The boggie offers a present to a creature. If the saving throw is made the creature will think better of accepting it. On opening the present will explode and do 1D6 damage. Saving throw as against will based spells (e.g. Charm person)
Preparation time: 1 hour.
Material Components: sulphur, and everything needed to make a nice present.

POACHING

Level:I
Preparation Time: ½ hour

Explanation/Description: By poaching the boggie is able to catch 1-4 small creatures per day. Chance of success is 20%+10%/Level
What animals are caught will depend on the landscape and will be decided by the DM.
Material components: small strings

SMOKEBOMB

Level:I
Range:Throw
Duration:1 round + 1/Level
Area of Effect:9" Cube

Components: M
Casting time: 2 segments
Saving Throw:Neg.

Explanation/Description: No vision is possible in the area of effect (no saving throw against this). The other effect of the bomb is coughing. Creatures failing their saving throw on constitution will cough and do nothing else for 1-4 rounds.
Material components: sulphur, leaves and a small bag
preparation time: 15 minutes

SNEEZING POWDER

Level:I
Range:4"
Duration:1-4 rounds
Area of Effect: 6" Cube

Components: M
Casting Time: 1 segment
Saving Throw: Neg.

Explanation/Description: The boggie throws a cloud of white powder. Creatures in the cloud failing their saving throw on constitution take 1-3 points damage and sneeze for 1-4 rounds.
Material components: special herbs only known to boggies.

TRIP CORD

Level:I
Range:0
Duration:Until Cut
Area of effect:1 path

Components: M
Casting Time: 6 seg
Saving Throw:neg.

Explanation/Description: The boggie fastens the cord on both sides of the path (p.e. to two trees). Creatures passing must make a saving throw on their dexterity to keep standing. Running creatures save at -4
Material components: a small string.

2ND LEVEL BOGGIE TRICKS

BOOBY TRAP I

Level:2
Range:0
Duration:Instantaneous
Area of Effect:5" Cube

Components:M
Casting Time:I round
Saving Throw:None

Explanation/Description: This is a trap, and can be found by a successful find/remove traps and by a detect traps. A cord is fastened to the door which will make a small bomb go off if pulled.

Material Components: Sulphur, phosphor and some tequila.

DETECT FRAUD

Level:2
Range:0
Duration:Instantaneous
Area of Effect:Special

Components:-
Casting Time:I round
Saving Throw:None

Explanation/Description: By concentrating on some creature the boggie can find out if he is being cheated.

E.g.: A salesman offers the boggie the opportunity of investing in a Canadian Land Program. By doing the Detect Fraud the boggie will know if the salesman himself thinks the land exists. He can find out ofcourse only what the opinion of the salesman is.

IMPROVED FRAUD PRESENT

Level:2
Range:0
Duration:Instantaneous
Area of Effect:One person

Components:V,S,M
Casting Time:3 segments
Saving Throw:Neg.

Explanation/Description: For description see Fraud Present. Damage is 2D6.

IRRITATE PERSON

Level:2
Range:I2"
Duration:Special
Area of Effect: One Creature

Components: V,S
Casting Time:I round
Saving Throw:Neg.

Explanation/Description: By insulting and pestering another creature the boggie can make it go berserk (see Players Manual). Saving Throw is on wisdom. Adds are Level/2.

P.e. a 5th Level Fighter with wisdom 10 is irritated by a boggie. The player must make a Saving Throw. If he rolls more than $10 + 5/2$, a 13 or more, he goes berserk.

Duration: see Players Manual.

ITCHING POWDER

Level:2
Range:0
Duration:I round/level
Area of Effect:One person

Components: M,S
Casting Time:3 segments
Saving Throw: Neg.

Explanation/Description: The itching powder must be put in the clothes of the victim, so some thieving ability will probably be needed.

Material Components: heros only found in Mediterranean climates

MALICIOUS MARBLES

Level:2
Range:I2"
Duration:Instantaneous
Area of Effect:I-4 creatures

Components: M
Casting Time:I segment
Saving Throw:Neg.

Explanation/Description: I to 4 onstorming creatures will fall if they fail their Saving Throws on dexterity. Falling damage: see Trip Cord
Material components: marbles

SLIPPERY SOAP

Level:2
Range:0
Duration:I day
Area of Effect: as much as you want

Components: M
Casting Time:I round / 3"x3"
Saving Throw:Neg.

Explanation/Description: This trick will surprise a load of onstorming adventurers. Saving Throws on dexterity.
Material components: a lot of soap
Falling Damage: see Trip Cord

STRANGLING SMALL ANIMALS

Level:2
Range:0
Duration:Instantaneous
Area of Effect:I small creature

Components: S
Casting Time:I round
Saving Throw:None

Explanation/Description: By doing this trick boggies can strangle animals up to half their size. To do this a boggie must first get hold of the creature.

DE STAB VAN DE MAAND

Om een al bijna vergeten rubriek van BRUTUS weer wat leven in te blazen, is deze maand de stab van ondergetekende jegens Wilburt Spek uitverkoren tot Stab van de Maand.

Het is voor ons zeer moeilijk om uit de uitslagen van de postale partijen de goede stabs te vissen, terwijl van spectaculaire stabs in face-to-facepartijen helemaal niets bekend is. Ik wil iedereen dan ook oproepen zijn stabs aan ons op te sturen, liefst met achtergronden, onderhandelingen, fraudes, af luisterpraktijken etc.

In de postale partij "de Verneuckte Haes" had ik (GER) Wilburt Spek (ENG) voor de Spring '05 toegezegd Holland voor de NTH (waar ik toevallig in was gekomen) en Swe te wisselen. Ik zou in de lente Hol krijgen en Wilburt zou mij uit de NTH zetten. Ik trok me met medeweten van Engeland terug in ENC.

In de herfst gebeurde er toen het volgende :

ENG : F NTH c A Yor-Bre, A Yor-Bre, F Edi-NWS, A Nor-Swe

FRA : A Pic-Lon

GER : F ENC c (F) A Pic-Lon, F Swe-Nor, A StP s F Swe-Nor

IRONIE VOOR GEVORDERDEN

In plaats van het beloofde convooi van A Yor naar Bre. (FRA leek in anarchy te gaan na zijn tweede NMR), convooieerde ik een Frans leger (van Paul Frentrop) van Pic naar Lon en schopte Engeland tegelijk uit Nor. Engeland kromp van 5 naar 2 s.c.'s en kreeg een kansloze positie. Een geslaagde stab lijkt me.

Teijo Doornkamp

Frits Spits, kennelijk van gedachte veranderd, draait zich om en rent terug, recht op het geknor af dat nu weer steeds luider en luider wordt. Na ongeveer 8 meter stopt hij en gaat hij iets in z'n rugzak stoppen. Dat duurt nogal een tijdje omdat het "iets" niet zo één twee drie in de rugzak wil. Dan keert Frits zich weer om en zet het op een sprint. Hij legt nog ongeveer 8 meter af. Wat die Frits toch allemaal uitvreet... Alphonso le Malin trekt met getrokken zwaard verder richting kasteel. Het kasteel ziet hij nergens maar wel een pad dat naar links en rechts loopt. Linksvoor op ongeveer 20 meter ziet hij een rotswand opduiken. Naar rechts kijkend ziet hij dat het pad naar links afbuigt.

Oberon schraapt al z'n moed bijeen en loopt het vuur uit z'n sokken. Een geluk dat het hier zo vochtig is. Na 26 meter kruist hij een voetspoor maar hij rent verder. Recht op een rotswand af die nu nog maar 4 meter van hem af is.

Otje spant z'n boog en schiet 2 pijlen af. Waar zal hij op schieten? Zou een postduif het moeten ontgelden? Wie fungeert als schietschijf? De boog wordt opnieuw gespannen...

De Monnik wijst op Killer Kane en zegt tegen de goblin, voordat hij er vandoor rent: "Daar, je eten voor vanavond." De goblin snapt dat niet; die monnik is toch ook een lekker hapje? Hij bijt dus toe; de Monnik vlucht maar het kost hem wel 2 staminapunten.

Killer Kane roept dat hij de monnik wil helpen en rent op hem en de goblin af, vervaarlijk met een bijl zwaaiend. De Monnik rent er vandoor zodat de goblin zich wendt tot deze barbaar. Er ontwikkelt zich een hevig gevecht. Het duurt echter niet lang of het is stil. Wie zou er verslagen zijn?

Macho Hracho loopt naar de rotswand en volgt deze verder. Hij ziet of hoort niets bijzonders. Is dit nou het avontuur vraagt hij zich af.

Teijo Hasji staat weer op en loopt behoedzaam verder. Het zicht is slecht, de omgeving doet kil aan. Hij begint zachtjes "en we gaan nog niet naar huis..." te neurieën. Na 20 meter gelopen te hebben hoort hij de minder bekende schlager "en daar komt mijn middagmaal..." gegromd worden.

Beertje Colargol rent niet meer als een wilde door de bush-bush. Hij sluipt omzichtig verder. Op deze wijze maakt hij haast geen geluid. Hij legt 10 meter af.



PRESS:

MH-KK : Pak hem, jongen!

MH-Monnik: Pak hem, jongen!

KK-GM : Hoeveel levert de goblin eigenlijk op aan voedsel?

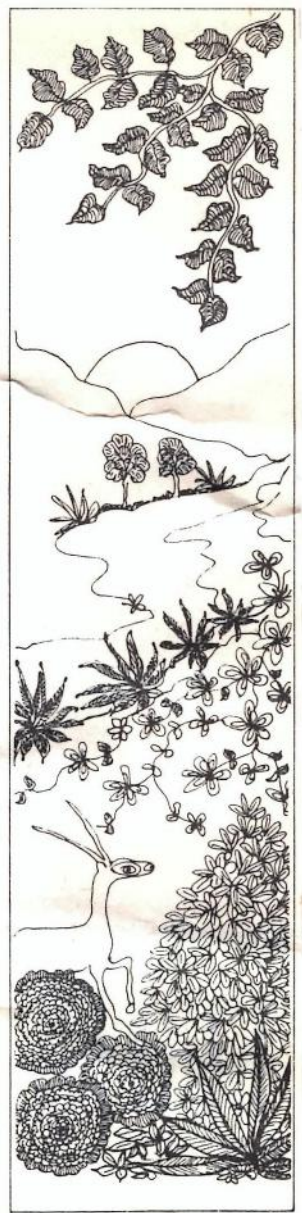
GM-KK : Vraag eens bij de Chinees.

KK-Monnik: Zullen we samen eens een aap gaan vangen, dan moord ik hem uit en mag jij eten (engelse apen uiteraard).

BC-KH: Wat is de gemiddelde beginafstand tot het kasteel van allemaal?

GM-BC: 267 meter hemelsbreed.

BC-KH: KH=KasteelHeer=Peter Aars natuurlijk.



Nu het werk... straks de bloemen!

PRIJSVRAAG :

Heeft U wel eens zitten denken, wie er achter welk karakter zit ? Denkt U dat Teijo Doornkamp zich als Beertje Colargol (het beertje dat kan zingen) voortbeweegt ? Dat de verschrikkelijke Peter Dols zich de liefvallige naam Otje heeft aangemeten ? En dat Yvonne Buter als Macho Hracho de cowboyheld uithangt en met de spierballen loopt te rollen ?

Paragnosten en spionnen, hier is Uw kans. Als U denkt te weten, wie er achter welk "schuilonym" steekt, grijp nu pen en papier !

De vraag luidt : welke negen mensen zitten er achter de negen karakters, die in Chateau Haut Königsburg spelen ? Stuur je oplossingen op aan Peter Aars voor 15 april 1984. Zoals al eerder gesteld : Nu het werk straks de bloemen (of een doos sigaren, dit naar keuze), want dat is de prijs die wordt verloot onder de goede (of beste) inzendingen. Uiteraard wordt de uitslag pas vrijgegeven als het spel afgelopen is.

DIPLOMACY: ZA ROEBEZJOM (GM Peter Aars), fall 1903, 1983 MB

AUS (Pieter Stolk)	: A Bul S A Bud-Rum, A Bud-Rum, F Tri***, A Gal-War
ENG (Han Wienbelt)	: F Nor-Swe, F Wal-IRI, A Yor-Nor, F NTH C A Yor-Nor
FRA (Jan Herman Veldkamp)	: F ENG S A Bur-Bel, F Pic S A Bur-Bel, A Bur-Bel, A Par S A Gas-Bur, A Gas-Bur
GER (Heino Koning)	: F Den S (E) F Nor-Swe, F Bal-Liv, A Hol S A Bel, A Bel S A Mun-Bur, A Ruh S A Bel, A Mun-Bur
ITA (Roland Bakker)	: NMR, heeft A Ser, A Ven, A Tun, F ION, F AEG
RUS (Tom Mendel)	: A Ukr-War, A StP-Mos, F Rum***, F GOB-Swe
TUR (Jaap Jacobs)	: F Sev S (R) F Rum***, F BLA-Bul(ec) A Ank-Smy

Press:

TUR-RUS+AUS: Het spijt me jullie niet geschreven te hebben,
tijd ontbrak me.

Typ-TUR: Wat een onnoemelijk zwak argument.

Adjustments;

AUS (4+1=5)	Home, Gre+Bul	+A Vie
ENG (4+1=5)	Home, Nor+Swe	+F Lon
FRA (5)	Home, Spa, Por	
GER (6)	Home, Den, Hol, Bel	
ITA (5)	Home, Tun, Ser	
RUS (5-1=4)	StP, Mos, War, Rum, -Swe	
TUR (5-1=4)	Home, Sev, -Bul	+F Con

DIPLOMACY: HET EINDE VAN DE DROOM, Spring 1905 (GM Guus Lobach), 1983 FT

ENG (Bernd Timmerman)	: Anarchy. A Lpl
FRA (Ruurd Wiersma)	: NMR 1. F NAO, F Lon, A Gas, F Spa(sc), F Mar, F ENC(disb)
GER (Graham Smith)	: F Nor-Swe, F Edi-NWS, F NTH S F Bel-ENC, A Yor-Lon, F Bel-ENC, A Bur S (F) F Mar xxx , A StP-Liv, A Mun-Sil, A Ber-Pru, A Kie-Ruh
ITA (Roel Panjer)	: F WMS-MAO, F GOL S A Pie-Mar, A Pie-Mar, F TYS S F GOL xxx , F Tun-Naf, A Bud-Vie, A Tyr-Ven
RUS (Remco Zuidervliet)	: Anarchy. A War(disb)
TUR (Jan Herman Veldkamp)	: F AES S F Gre xxx , F Gre S F AES xxx , F BLA-Con, A Sev-Ukr, A Mos-StP, A Ukr-War, A Gal S A Ukr-War, A Rum NMR, A Con-Bul, A Ser-Rum(NSU)

Drawproposal: 1. Ger, Ita, Tur 4. Fra

GM-World: Niet stemmen is tegen, behalve in geval van een NMR, dan stem je voor elk drawproposal.

AUS (Jan Feringa) : A Boh-Mun, A Alb-Tri, A Bul-Con, A Bud S A Ser-Rum,
A Ser-Rum^(no coast)
ENG (Roland Bakker) : F GOB-StP, F Den-Swe, F NTH-Nor, F Lon-NTH, A Yor ~~xxx~~,
F Lpl-Cly
FRA (Jochem van Hal) : A Hol S A Ruh-Kie, A Ruh-Kie, A Bur-Mun, F IRS-MAO,
F MAO-WMS, F Bel S A Hol ~~xxx~~, F Pie-Tus
GER (Rob vd Burg) : A Mun-Ruh, A Kie S A Mun-Ruh(ret. Ber), A Sil-War
ITA (Roger vd Putte) : F IOS-Gre, A Rum-Bul(ret. Sev), F Tri-ADS, A Ven-Tri
RUS (Ivo Bouwman) : F Swe-Nor, A Fin-StP, A War S (G) A Sil ~~xxx~~(NSO),
A Smy-Ank, F Con-AES(ret. BLA)
TUR (Polleke Michel) : F AES S (A) A Bul-Con, A Ank S (A) A Bul-Con, A Gre-Bul

Adjustments:

AUS (5+1=6)	: Home, Ser, Rum, +Con	+ F Tri
ENG (6-1=5)	: Home, Den, Nor, -Swe	- F Lon
FRA (7+1=8)	: Home, Spa, Por, Bel, Hol, +Kie	+ A Mar
GER (3-1=2)	: Ber, Mun, -Kie	- A Sil
ITA (4+1=5)	: Home, Tun, +Sev	+ F Rom
RUS (5+2-2=5)	: StP, Mos, War, +Smy, +Swe, -Sev, -Con	-
TUR (4-1=3)	: Gre, Ank, Bul, -Smy	-

Press:

AUS-TUR : Hij is al aan handen en voeten gebonden. Nu de rest nog.
ENG-GER : Ook ik vind dit spijtig.
GER-World : Helaas, hoogmoed komt voor de val.
ITA-FRA : Zozo, terug in de beschaafde wereld?
ITA-TUR : Dat ziet er niet zo best uit mijn zoon.
ITA-GER : Nu het ergste voorbij is kan jij terug aan groeien gaan denken.
ITA-ENG : Pas op, want de Franse koning is terug uit Zoeloeland.
ITA-AUS : Zes pressberichten bedenken per beurt wordt mij wat te veel, het wordt tijd dat wij daar wat aan gaan doen. Dus, hop met de beentjes. Dus, hop met de beentjes! Of is het beestjes?
Jan-Roger : Een fraai verhaal. Als je je zetten eens wat meer in overeenstemming met de strekking van dat verhaal brengt, ga ik het misschien nog wel eens geloven.
RUS-World : Was iedereen in winterslaap? Ik heb bar weinig gehoord.
RUS-ENG : Ik had op zijn minst een serieuze poging tot onderhandelen verwacht. Of je je dan aan je woord houdt doet er niet toe. Maar nee hoor. Verder dan " Nu gooi ik je ook uit StPetersburg" ben je niet gekomen.
RUS-AUS : Jan, je hebt me diep geroerd.
Jan-Ivo : Fijn. Maar zou je ook zo vriendelijk willen zijn in de nabije toekomst te onthullen hoe ik dat gedaan heb?
RUS-AUS : Ik had me dus duidelijk de wijze woorden van je kerstkaart ter harte moeten nemen. Ik kan het me wel voorstellen. Ik hoop dat jij er geen spijt van krijgt; voor mij is het nu over.
GM-RUS : Oooh, wat zielig nou...
Jan-Ivo : Niet janken Bouwman, doorspelen!
TUR-RUS : Wie is het boontje?
TUR-RUS : Was je maar letterlijk met handen en voeten gebonden, dan kon die dobbelsteen waarmee je ongetwijfeld elk seizoen gooit niet zo vervelend rollen voor mij.
TUR-AUS : Dat valt me mee boer, hartelijk dank!
Jan-Polleke: Thanks for nothing!
TUR-GER : Leef jij nog?
TUR-FRA&ITA: Konden jullie elkaar niet wat eerder in de haren vliegen, het lijkt nu wat laat voor mij.

HOE GAAT DAT?

AUS (Wim Oldenburger) : A Gal S (R) A Ukr-Rum, F Alb-Gre, A Bud NMR, A Bul-Ser
 ENG (Erik Smidt) : A Edi-Hol, F NTH C A Edi-Hol, F NRW-Nor
 FRA (Peter Vader) : A Spa-Por, F MAO-Spa(sc), A Bur-Bel
 GER (Wally Koster) : A Mun-Bur, A Ber-Mun, F Den verveelt zich
 ITA (Harry van de Laan) : A Ven-Tri, A Apu-Ven, F IOS-Tun - - - -
 RUS (Erik Joustra) : A Ukr-Rum, F Sev S A Ukr-Rum, F GOB-Swe, A War-Gal
 TUR (Gerrit-Jan Hondelink): A Bul-Ser, A Con-Bul, F Ank-BLA

Adjustments:

AUS (3+1-1=3)	: Vie, Bud, +Gre, -Tri	-
ENG (3+2=5)	: Home, +Nor, +Hol	+F Lon, +F Edi
FRA (3+3=6)	: Home, +Spa, +Por, +Bel	+A Par, +F Bre, +F Mar
GER (3+1=4)	: Home, +Den	+A Kie
ITA (3+2=5)	: Home, +Tun, +Tri	+F Nap, +F Rom
RUS (4+2=6)	: Home, +Swe, +Rum	+A Mos, +A StP
TUR (3+2=5)	: Home, +Bul, +Ser	+A Con, +F Smy

Press:

ENG-GER : Dit leek mij het voordeligst voor mij.
 ENG-FRA : Nu je zo sterk bent, moet je natuurlijk wel aan mij blijven denken.
 GER-ENG : Kun je je press ook iets indammen? Dit is JM niet.
 GER-World : Toen ik bij Rob op de stoep m'n zetten veranderde, ging er iets mis (ingekort door de GM). Trek hieruit je lering en neem de tijd voor het goed doorlezen van je zetten.
 GM-GER : Ik heb je press ook iets ingedamd zoals je ziet.
 RUS-GER+ITA : Ik heb jullie brieven niet beantwoord, maar ben het geheel met jullie eens.
 RUS-World : Ik ben niet zo duur als Engeland, een krat Grolsch bier is goed genoeg.
 RUS-ENG : Why are you so shortsighted? Spread your views, there's more than just a Friendly France.
 RUS-FRA : Iemand uit Nieuwe Diep als France? Dat kan alleen maar een vlootnatie worden.
 GM-RUS : Je lijkt gelijk te hebben!
 TUR-GER : Wordt "Vroom Verraad" een exit-recordpoging ?
 TUR-GM : Waren het maar zulke onschuldige mensen (?) als huurmoordenaars ; zelfs de gemeenste man van Nederland is er bij betrokken.
 GM-TUR : Dat wist ik toen nog niet ! Hij had zich goed vermomd, ja
 Teijo-Tur&GM : Hebben jullie het soms over mij ?
 GM-Teijo : Over wie anders ?
 TUR-ITA : Al bijgekomen van je wintersport in Tyrol ? Zeker wel geschrokken van die rare Duitse snoeshaan.
 TUR-World : Mijn zetten zijn nog wat zwakjes. Ik ben herstellende van de voorrondes in Groningen. Ik weet nu hoe mensen (?) als Erik Joustra, Wally, Harry en niet te vergeten Rob v/d Burg er in het wild (!) uitzien.
 GM-TUR : Tja, je kunt je niet altijd blijven vermommen, hé ?
 Teijo-TUR : Ik kan me voorstellen dat de aanblik van Rob wel even schrikken was.
 TUR-FRA&AUS : Tijdens de voorrondes verworven wijsheid : de enige goede Van der LAAN is een Van der (ITA)L(I)AAN die zich uitsluitend bezig houdt met het aanslepen van drankjes en hapjes.
 GM-TUR : Niet voor niets wordt hij door insiders wel eens Stabby Harry genoemd.



GAMESTART DIPLOMACY: "De joker" (GM Jan Feringa)

AUSTRIA: Tom Mendel	Hengelolaan 1320	2544 GX Den Haag	070-671651
ENGLAND: Mente Heemstra	de Wulp 22	7905 CP Hoogeveen	05280-64399
FRANCE : Redmer Alma	Hardewikerstraat 13a	9712 GR Groningen	050-140639
GERMANY: Marc Le Clerq	Esdoornlaan 824	9741 MK Groningen	050-771010
ITALY : Ronald Kiel	Korreweg 148	9715 AJ Groningen	050-731823
RUSSIA : Jan Haveman	Esdoornlaan 868	9741 ML Groningen	050-771290
TURKEY : Frank Hoekstra	Molenpad 3	9884 PJ Niehove	05949-420

GM-World: "De joker" was de naam van het spelletjeswinkeltje van Rcn Admiraal. Het is in feite verbazingwekkend dat Diplomacy en D&D zo populair geworden zijn ondanks het verscheiden van "De joker".
Telefonisch inleveren van orders wordt door mij niet gewaardeerd en geschiedt geheel op risico van de speler. Vergeet niet elk seizoen retreats en elke herfst builds te vermelden. Deze kunnen afhankelijk van de gebeurtenissen op het bord gemaakt worden.
Stab ze.

GM-Roland Prévot: Would you be so kind to give me a Boardmannumber?

GAMESTART SNITS' REVENGE

Lobotomus: Wally Koster

Snits: Teijo Doornkamp, Peter Aars, Harry van de Laan, Jan Herman Veldkamp

GM: Jan Feringa

GM-World: Denk aan de speciale Snit-deadline!

GM-Wally: Je mag de naam nog veranderen.

GAMESTART DIPLOMACY: "Afke's zevental" (GM Jan Herman Veldkamp)

AUSTRIA: Jordite Koopman	Stoepemaheerd 42	9739 AW Groningen	050-411488
ENGLAND: Arnold Bakker	Steentilstraat 43	9711 GL Groningen	050-141748
FRANCE : Peter van de Akker	Schoolholm 25	9711 JE Groningen	050-181873
GERMANY: Geert Kuiper	Folkingestraat 46	9711 JZ Groningen	050-132118
ITALY : Harm Miedema	Beslotenveenseweg 2	9479 TL Noordlaren	05906-1530
RUSSIA : Jannie Graf	Oudeschanskerweg 6	9695 XL Bellingwolde	05977-384
TURKEY : AMJ Caldenborgh	Kerkstraat 7	9751 BA Haren	050-343673

GM-World: Wat betreft het inleveren van orders sluit ik me geheel bij Jan aan.
Telefonisch inleveren is bij mij extra riskant omdat mijn butler geen zetten aanneemt. Veel plezier allemaal.

GM-Roland Prévot: Could you spare me a Boardmannumber too?

WEEDBOX, schot in het duister, Turn 4 (GM Teijo Doornkamp)

Rob van der Burg	1: 48a	***	***
	2: 1a	1a,4b	***
Niek van Diepen	1: 53b	51b	53b,54a
	2: 27b,47a	27b	51b
Wally Koster	1: 47b	1a,4b	4b
	2: 1b,48a,49b	39a	***
Roel Panjer	1: 17b	***	17b,49b
	2: 16a	16a	17a,47b

Press :

NvD-WK : Gelukkig zijn we geen familie ! Stel je de complicaties bij het verdelen van opa's erfenis eens voor ! Het oudje wordt al wat stilletjes, dus binnenkort

RATTENKONING (Vain Rats). GM Wally Koster.
Fall 1904.

AUS (Peter Aars) : A(Tri) - Ven, A(Vie) s A(Tri) - Tir (NSO), A(Bul)-Rum,
A(Gal) s A(Bul) - Rum.
ENG (Jan Feringa) : F(Bel) - ENC, F(Wal) ~~###~~, F(NTH)-Nor, F(NAO)-NWS,
F(StP(nc)) s F(NTH) - Nor.
FRA (Guus Lobach) : A(Par)-Bur, A(Gas) s (G) A(Ruhr) - Bur, F(MAO) ~~###~~,
A(Mun) s A(Par)-Bur (retr Tir), F(Naf) s F(Tun) ~~###~~,
F(Tun) ~~###~~.
GER (Ynte Visser) : F(Den) - Swe, A(Kiel)-Mun, A(Ruhr) - Bur,
A(Ber) s A(Kiel) - Mun.
ITA (Teijo Doornkamp) : A(Pie) - Mar, F(GUL) - Tos, A(Smy) - Con, A(Boh) - Sil,
F(LOS) - Tun, F(TYS) s F(LOS) - Tun.
RUS (Rob vd Burg) : A(Pru) - War, A(Ukr) - War, A(Nor) ~~###~~ (Retr. Fin)
F(Swe) s A(Nor) ~~###~~, A(Sev) - Rum, F(BLA) - Bul(ec)
TUR (Anarchy) : Heeft F(Ank), F(AEG).

De vorige beurt had (R) A(Pru) - Ber natuurlijk onderstreept moeten zijn.

Supplycentre Chart:

AUS: 5-1+2=6	Vie, Bud, Ser, Gre, -Bul, +Ven, +Rum	+AB(Bud), 1 tekort.
ENG: 5+1=6	Home, Nr, Bel, +StP	+F(Lon)
FRA: 6-2+1=5	Par, Bre, Spa, Por, -Mar, -Mun, +Tun	-F(Tun) (FFH)
GER: 4+1=5	Ber, Kie, Hol, Den, +Mun	+A(Kie)
ITA: 6+2-2=6	Rom, Nap, Smy, Tri, -Ven, -Tun, +Con, +Mar	onveranderd
RUS: 6-2+1=5	War, Mos, Sev, Swe, -StP, -Rum, +Bul	onveranderd
TUR: 2-1=1	Ank, -Con	-F(AEG) (FFH)

Er is me gevraagd de bacillenverspreiders iets minder publiekelijk te behandelen, alleen de holds en de ontbindingen te vermelden. Aangezien ik het er nu itt het begin van het spel wel mee eens kan zijn, maar het ook een tussentijdse verandering van de regels betreft, vraag ik eenieder die het er niet mee eens is dat dit veranderd wordt zich te melden. Wie zwijgt stemt in de verandering toe.

Unanimiteit vereist !

Er zijn maar liefst drie Hyperspace Jokers ingezet:

Parijs - Edinburgh
Finland - Clyde
Bulgarije - Moskou.

Press:

GM - Guus : Nee
ITA - Eng : Beter een guppekop, puistekop of krentemik dan een biovakantiekind.
Ita - Biovakantiekind : Op jouw is het spreekwoord van die kont en dat petje van toepassing.
Ita - Aus : Beter een krentemik dan een wolkenkasteel . . .
Ita - monster : Je lijkt jeugdband Selwerd wel.
Aus - Eng : Beter een lepralijder dan een bio-vakantiekind.
GM - Aus & Ita : Onderhandelen over de press hè
Aus - Eng : Beter een oliebol dan een appelflap
Aus - Eng : Beter een baby-face dan een blote konte kop
Aus - Ita : Dat lucht op, wat jij.
GM - Aus & ITA : Beter wallygula dan een papiervervuiler.
Eng - GM : Een anarchistische rat, een paar ratten met een snor, een met een baard, de gemeenste rat van Nederland. Ik ben blij dat het mijn ratten niet zijn.
GM - Eng : Ik ben ook een anarchist met snor en baard.
Eng - Aus : Misschien dat die TV er komt als je belooft nooit meer "joepie" of "Hoihoi" te zeggen.
GM - Eng : Ja dus.

The war of the sewer (Vain Rats) , fall '02 (GM Teijo Doornkamp)

AUS (Wally Koster) : A Bud-Ser
ENG (Peter Dols) : A Wal-Bel, F Lon-NTH, F Nor-Swe
FRA (Jan Herman Veldkamp) : A Hol-Yor (NPO), A Spa ~~***~~, A Bour s (I) F GOL-Mar,
F ENC c (E) A Wal-Bel, F Bre-ENC
GER (Yvonne Buter) : F NTH-Den, A Pru-Swe, A Ruh-Hol, A Boh s (I) A Tir-Mun
ITA (Harry van der Laan) : F GOL-Mar, F ION-Nap, A Tri s (A) A Bud-Ser, A Vie-Gal,
A Tir-Mun
RUS (Jan Feringa) : F BAL c (G) A Pru-Swe, A Liv-StP, A Con-Arm (ill.)
TUR (Chris Frowein) : F BLA c (R) A Con-Arm (NSU), A Bul-Ser, A Gre s A Bul-
Ser, F AEG-ION

ADJUSTMENTS :

AUS (1 =1): Bud	-
ENG (4+1 =5): Home, Nor, +Bel	+F Lpl, +F Lon
FRA (5+1-2=4): Par, Bre, Spa, +Hol, -Bel, -Mar	-A Hol (FFH)
GER (4 =1=3): Ber, Kie, Den, -Mun	-F Den
ITA (5+2 =7): Home, Tri, Vie, +Mar, +Mun	+F Rom, +A Ven
RUS (5+1 =6): Home, Rum, +Con	+A War
TUR (4+1-1=4): Ank, Smy, Bul, +Gre, -Con	-

Press :

GER-GM : Worden we altijd in zo'n hoekje van de BRUTUS gedrukt ?
RUS-World: Ik doe niet eng, jullie lijden aan invisibilityfoebia en moeten nodig naar een dokter. Ik weet er wel één. Gnagna.
RUS-GER : Watch your back !
RUS-TUR : Omdat ik binnenkort een partijtje met onze GM start, moesten we 'm maar handhaven. Da's dan ook de enige reden die ik kon bedenken.
GM-RUS : Nu durf je wel weer, nu je je cijfer voor VP binnenhebt, hé ?
TUR-ITA : Vanwege vakantieplannen mijnerzijds zal Uw leger in Tyrol van 10 t/m 24 maart bezoek krijgen van de Grootmoefiti van Ankara. Wilt U de benodigde formaliteiten in acht te nemen.
GM-TUR : Ankara of Constantinopel ?

SOPWITH: "ERICH VON STALHEIN" GM: Jan Herman Veldkamp

De gamestart wordt 1 beurt uitgesteld omdat er een typfout gemaakt is bij de verdeling van de vliegvelden. Twee spelers vertrokken van S10.

Verbetering: Wally Koster S19

Cloud VI : L6 M6 N7 O7

GM-Wally : Als je in je vliegtuig stapt merk je dat je landingsgestel is doorgezaagd. Gelukkig ben je nog op tijd om het te repareren.

GM-Pieter : Als je in je toestel stapt ga je op een punaise zitten.

GM-World : Wie heeft dit gedaan?

Peter-World: Er is een saboteur onder ons!

WEEDBOX: DOELZOEKERS 7

	A	B	C
Jan Herman	1. 7b	7b	7b
	2. 2a, 38a, 48a, 51b	39a	48a
Teijo	1. 2a, 38a, 48a, 51b	39a	48a
	2. 49a	49a	49a

PRESS

Drawproposal: 1 Teijo en Jan Herman

DEADLINES VAN DE SPELEN
Snits' Revenge (Snits)
VRIJDAG 23 MAART 18.00
Peter, Peter en Wally
WOENSDAG 28 MAART 18.00
Alle andere gevallen
VRIJDAG 30 MAART 18.00

Survival of the fittest, turn 8 (GM Peter Dols)

Terwijl in de voorste gelederen hard wordt geknukt om de eer van het openen der sluizen, geeft Donald van Doesburg de strijd op. Maar ook onze drie koplopers Rob, Harry en Roger vragen zich af hoe ze het einddoel kunnen bereiken. Rotsen en water sluiten hen op. Peter, bang dat zijn kasteel onder water wordt gezet, sluit een verbond met Han. Samen wandelen ze verder. Teijo, niet ver af, sluipt zijn titel - gemeenste speler van Nederland - waar makend, ergens achter hen aan.

HOUSE RULES

Versie 4-3-84

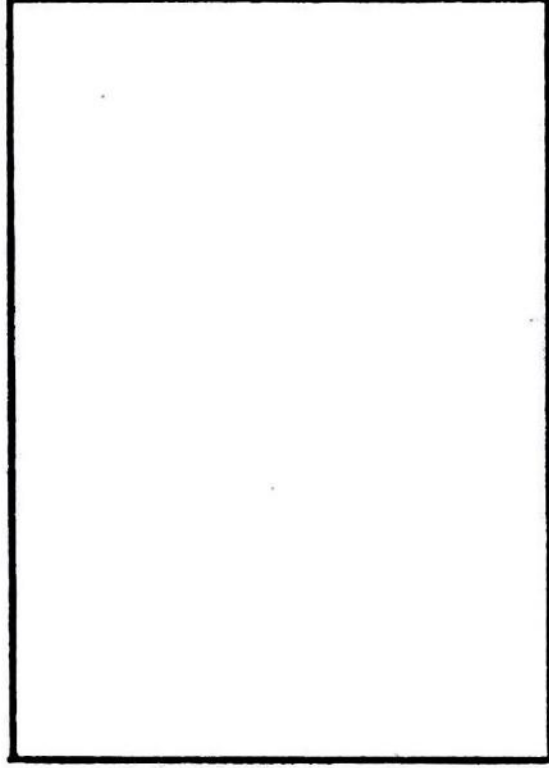
1. Toegepast worden de spelregels van het Jumbo-spel uit 1982. In geval van twijfel wordt terugvallen op de Engelstalige versie van 1971.
2. Bij het spelen van een postaal spel is er sprake van een overeenkomst tussen de spelers en de uitgevers van "Brutus". De laatsten zullen ervoor zorgen dat het spel zo efficiënt en accuraat mogelijk zal worden geleid. Indien een spel niet langer geleid kan worden, zullen zij voor een nieuw onderkomen voor het spel zorgen.
3. De beslissingen van de Gamesmaster zijn definitief. Als hij/zij een fout maakt dienen de spelers hem/haar daar zo snel mogelijk van op de hoogte te stellen. De fout zal dan door de GM via een nieuwe adjudicatie recht gezet worden. Indien noodzakelijk zal de deadline verschoven worden om de spelers van dat spel wat meer tijd te gunnen. Fouten die niet door de GM ontdekt worden en waar hij niet opmerkzaam is gemaakt vóór de volgende deadline zullen niet hersteld worden, tenzij de GM van oordeel is dat een latere verbetering niet van invloed is op het spelverloop.
4. Een speler die de GM meedeelt geen orders meer in te zullen zenden hoort voor een vervanger te zorgen. Hij/zij dient de vervanger zo volledig mogelijk in te lichten over de huidige situatie en wat zich daarvoor heeft afgespeeld in het spel.
Indien een speler een NMR veroorzaakt zal hij de GM binnen drie dagen na het ontvangen van de "Brutus" een verklaring geven, waarbij hij/zij tevens kenbaar maakt of hij/zij van zins is door te spelen.
5. De mensen die "Brutus" op regelmatige basis in handen krijgen en nog voldoende krediet hebben, kunnen zich inschrijven op één of meerdere wachtlijsten. Het verdient aanbeveling dit vermeld te doen, gaan van een voorkeurslijst, indien van toepassing.
6. Voor alle alle Diplomacy-achtige spelen moeten er elk seizoen terugtrekkingen (retreats) te worden opgegeven. Het handigste is een lijst waarin voor elke eenheid die eventueel verdreven kan worden een genummerde serie provincies wordt opgegeven. De nummering correspondeert in dat geval met de volgorde van voorkeur.
Als er niet of onvoldoende gezorgd wordt voor terugtrekkingen, kan het voorkomen dat de GM een eenheid van het bord verwijderd, hoewel er toch terugtrekmoogelijkheden voorhanden waren.
7. Voor de herfst dienen er naast retreats ook bouworders (builds) opgegeven te worden. Bouwen (of breken) kan conditioneel gebeuren op zetten en retreats van de corresponderende herfstbeurt. De GM zal geen builds toestaan als er geen orders voor zijn. Als er geen breekorders gegeven zijn en er moet toch worden gebroken, zal de GM de eenheid afbreken die zich het verst van enig homesupplycenter bevindt; bij gelijke afstand gaan vloten voor legers en wordt er dan gekeken naar de eenheid met de laagste alfabetische naam.
8. Orders moeten ondertekend worden door de speler die ze instuurt en dienen naam, speeljaar en seizoen van het spel te vermelden. Elk spel dient op een afzonderlijk vel te worden ingeleverd. Als iemand meerdere sets orders voor één spel inlevert, zal diegene met de laatste datum voor de deadline aangehouden worden.
9. Indien men een eenheid van een andere grootmacht wil steunen of convoyeren dient de nationaliteit van de begunstigde ten allen tijde vermeld te worden.

10. Bij slecht of onduidelijk genoteerde zetten die slechts voor één uitleg vatbaar zijn, beslist de GM over het al dan niet doorgaan van zo'n zet. Mocht een speler van plan zijn expres een schrijffout te gaan maken, dan verdient het aanbeveling de GM hierop attent te maken.
11. Veel gebruikte afkortingen bij schriftelijk spel:
- NSU: No such unit. De aangeduide eenheid bestaat niet.
 - NSO: No such order. De aangeduide eenheid bestaat wel, maar voert een andere actie uit dan aan gerefereerd wordt. Evenals bij een NSU wordt zo'n eenheid aangegeven met een onderbroken lijn.
 - NRO: No retreat ordered. Geen terugtrekking opgegeven.
 - NBO: No build ordered. Geen bouworder opgegeven.
 - FFH: Farthest from home. Geen breekorder opgegeven, waardoor de eenheid die het verst weg is wordt afgebroken.
 - NMR: No move(s) received. Geen zet(ten) ontvangen.
 - GM : Gamesmaster. Spelleider.
 - A : Army. Leger.
 - F : Fleet. Vloot.
 - S : Support. Steun.
 - C : Convoy. Begeleiding.
- Adjudicatie= De uitwerking door de GM van de ontvangen zetten, d.w.z. de definitieve zetten per speler, waarbij aangegeven wordt welke wel en welke niet doorgaan. Een onderstreepte zet betekent in dit verband dat de desbetreffende zet niet doorgaat.
12. De GM's ontvangen zetten bij voorkeur schriftelijk. Telefonisch doorgeven of veranderen van zetten geschiedt geheel op risico van de speler.
13. Spelers en andere betrokkenen mogen press schrijven. Deze moet vergezeld gaan van een regel waaruit blijkt van wie de press afkomstig is en voor wie het bedoeld is. Press mag anoniem zijn, maar er mag niet onder iemand anders' naam press gepubliceerd worden. De GM en de redactie van "Brutus" hebben het recht press te weigeren of in te korten wegens gebrek aan ruimte, onwelvoeglijk taalgebruik of kwetsende opmerkingen t.a.v. personen of groepen.
14. Iedere speler mag drawproposals indienen, d.w.z. voorstellen voor een bepaalde eindrangschikking van de overgebleven grootmachten ten einde het spel vroegtijdig te beëindigen. Drawproposals kunnen anoniem worden ingediend en de GM zal bij elk voorstel het aantal voor- en tegenstemmers vermelden.
15. Het is verboden de GM op enigerlei wijze te bedriegen, dit ter beoordeling van de desbetreffende GM. Als je iets wilt proberen wat in die richting zou kunnen worden uitgelegd, raadpleeg dan eerst de GM. Fraude zal in de regel worden bestraft met uitsluiting uit het desbetreffende spel. Royement wacht de zwaardere gevallen, waarbij het krediet van dat persoon overgeheveld wordt naar het Algemeen Brutus Pensioenfonds.
16. Adreswijzigingen dienen zo spoedig mogelijk aan de GM te worden doorgegeven. Het niet ontvangen van de adjudicaties is geen geldige reden om een seizoen over te spelen, tenzij aangetoond kan worden dat de GM blaam treft.
17. Indien er drie achtereenvolgende speeljaren geen verandering komt in het aantal supplycenters die de grootmachten bezitten, kan de spelleider het spel tot een draw verklaren, behalve als iemand kan aantonen dat een andere uitslag mogelijk is.
18. Het overdragen van één of meerdere eenheden aan een andere grootmacht is toegestaan (Proxy-orders). Deze zijn geldig voor één seizoen. Zij zullen als zodanig niet vermeld worden in de adjudicatie.
19. Impliciete zetten zijn toegestaan (bv. F ENC C A Lon-Bel), maar worden niet gewaardeerd door de GM's omdat ze verwarrend werken.
20. Bij onenigheid over de interpretatie van bovenstaande regels is het oordeel van de redactie van Brutus bindend.

drukwerk

DUCOSIM-conventie 17 maart, Remise Utrecht

Groningen is beter dan de rest van de wereld



Rob van der Burg
Teijo Doornkamp
Jan Teringa
Guus Lobach
Jan Herman Veldkamp
Peter Aars

Woonstraat 26
Lidoornlaan 732
Ridijstraat 11b
K. J. Olenaststraat 32
Waldenlaan 1 Cl
Oude Meerdijk 87

9743 VP Groningen 050-712240
9741 MJ Groningen 050-770910
9741 MJ Groningen 050-771297
9989 AA Garffum 05950-2133 Giro: 1929742
9736 BJ Groningen 050-418906
7824 RJ Binnen 05910-28509